

# Das Spiel

## Benötigt wird:

- 1 Spielfeld (S-Kompakt Pocketplaner der S-Bahn Dresden)
- 16 Zielkarten (+ 13 weitere Zielkarten bei Erweiterung)
- 24 Aktionskarten
- Spielfiguren
- 1 ungezinkter Würfel

## Ziel

Die Dresdner Umgebung soll erkundet werden. Jeder Spieler muss ausgewählte Ziele mit der S-Bahn erkunden. Es gewinnt wer als erstes alle Ziele besucht hat und wieder am Heimatbahnhof angekommen ist.

## Vorbereitung

Jeder Spieler zieht, je nach Spieleranzahl, 4 bis 7 Zielkarten und hält sie verdeckt vor den anderen Spielern. Die restlichen Zielkarten werden verdeckt auf einem Stapel deponiert.

Die Aktionskarten werden verdeckt auf einem Ziehstapel deponiert.

Jeder Spieler stellt eine Spielfigur auf eine der folgenden Startstationen:

- Arnsdorf (bei Erweiterung)
- Coswig
- Dresden Hbf
- Dresden-Neustadt
- Pirna
- Sebnitz (bei Erweiterung)
- Tharandt

## Start

Es wird reihum gewürfelt und es können beliebig viele, maximal aber die Summe der Würfelaugen, Stationen gesetzt werden.

Auf der Strecke Tharandt – Freiberg fahren nur einzelne Züge. Es gilt halbe Würfelzahl, abgerundet. Bei Fahrten von außerhalb werden die verbleibenden Würfelaugen ab Tharandt halbiert.

Wenn der Spieler an einem seiner Ziele angekommen ist, deckt er die entsprechende Zielkarte auf. Es kann pro Zug nur eine Karte aufgedeckt werden.

## Umsteigen

Wenn der Spieler von einer Linie auf eine andere wechseln möchte muss er umsteigen. Es wird eine Runde ausgesetzt.

## Aktionskarten

Wenn der Spieler eine 1 würfelt muss er eine Aktionskarte ziehen. Verbrauchte Aktionskarten werden wieder unter den Stapel gelegt.

## Ende des Spiels

Wenn der Spieler alle seine Ziele erreicht hat muss er zurück auf seine Startstation fahren. Wer als erstes wieder an seiner Startstation ist hat das Spiel gewonnen.

